

CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

BACHARELADO



SOBRE O CURSO

O curso de Ciência da Computação da Faculdade Cotemig, foi desenhado para formar o profissional que dominará os fundamentos teóricos e práticos essenciais para inovar no universo da tecnologia. Com um currículo robusto, você aprofundará seus conhecimentos em algoritmos, estruturas de dados, inteligência artificial, segurança da informação e engenharia de software, recebendo uma formação científica que o capacita a desenvolver soluções complexas e a atuar como um pesquisador no estado da arte da computação. Além disso, a Faculdade COTEMIG preza por uma formação humanística consistente, garantindo que o futuro profissional compreenda o impacto social da tecnologia e contribua de forma crítica e construtiva para a sociedade.



1º PERÍODO



INOVAÇÃO E EMPREENDEDORISMO



DESIGN TEXTUAL



INTRODUÇÃO A COMPUTAÇÃO



MATEMÁTICA

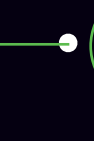


PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES

2º PERÍODO



INTRODUÇÃO A SISTEMAS LÓGICOS



ALGORITMOS E ESTRUTURAS DE DADOS



BANCO DE DADOS I



LAB.DE ESCRITA E INTERPRETAÇÃO ACADÊMICA (LEIA)



FUNDAMENTOS DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO

3º PERÍODO



ALGORITMOS E ESTRUTURAS DE DADOS II



RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS COMPUTACIONAIS



DESIGN DE INTERAÇÃO



ARQ. E ORGANIZAÇÃO DE COMPUTADORES I

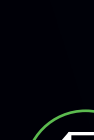


CÁLCULO NUMÉRICO

4º PERÍODO



SISTEMAS OPERACIONAIS



PROBABILIDADE E ESTATÍSTICA



BANCO DE DADOS II



GEOMETRIA ANALÍTICA E ÁLGEBRA LINEAR



PROGR. ORIENTADA A OBJETOS

5º PERÍODO



INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL



ENGENHARIA DE SOFTWARE



REDE DE COMPUTADORES I



FUNDAMENTOS TEÓRICOS DA COMPUTAÇÃO



MATEMÁTICA DISCRETA

6º PERÍODO



TÓPICOS ESPECIAIS EM COMPUTAÇÃO I



ARQ.E ORGANIZAÇÃO DE COMPUTADORES II



CÁLCULO II



AMBIENTES MÓVEIS



OTIMIZAÇÃO LINEAR E MODELAGEM DE PROBLEMAS

7º PERÍODO



PROJETO DE INOVAÇÃO TECNOLOGIA I



DIREITO DIGITAL



SEGURANÇA DA INFORMAÇÃO



COMPILADORES



REDE DE COMPUTADORES II

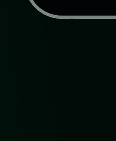
8º PERÍODO



TÓPICOS ESPECIAIS EM COMPUTAÇÃO II



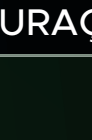
PROJETO DE INOVAÇÃO TECNOLÓGICA II



SISTEMAS DISTRIBUÍDOS



COMPUTAÇÃO GRÁFICA



LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO

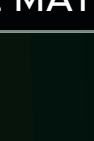
DURAÇÃO: **8 SEMESTRES**



ATIVIDADE EXTENSÃO: **330h**



ESTÁGIO CURRICULAR OBRIGATÓRIO: **300h**



ATIVIDADES COMPLEMENTARES: **20h**



MODALIDADE: **PRESENCIAL**



RÉGIME DE MATRÍCULA: **POR DISCIPLINA**

